

10 plaies d'Égypte : Livre de l'Exode

	0 – Prodiges avec les bâtons	I - sang	II – crapauds / grenouilles	III – poux / moustiques	IV – vermine / anophèle / mouches v.	V – peste du bétail	VI – ulcères / furoncles	VII – grêle / foudre / tonnerre	VIII – criquets / sauterelles	IX - ténèbres	X – mort des aînés
Cible	les prodiges / miracles 7, 9	les eaux 7, 18	la terre 8, 10	la poussière 8, 12	la terre 8, 20	la terre 9, 5	la terre 9, 9	le cœur, la terre 9, 14.29	la terre 10, 15	la terre 10, 21	les dieux d'Égypte 12, 12
Conséquence	prodiges égyptiens engloutis 7, 13	deviennent puantes 7, 18	devient puante 8, 10	se met à « accrocher » (« poux »)	détruite 8, 20	« confrontée à une parole » 9, 5	couverte de poussière 9, 9	frappée, brisée. Force, Nom. 9, 16.25	obscurcie. Signes 10, 1-2.15 (10, 5)	enténébrée 10 22	sont jugés 12, 12
Dommages collatéraux	Bâtons des magiciens de Pharaon qui sont engloutis 7, 12	les poissons, la terre, le bois, la pierre 7, 19.21	Fleuve, maison, chambre, lit, maison des serviteurs, ton peuple, four, pétrin, cour, champ 7, 28-29 ; 8, 9	hommes et bêtes 8, 13	toi, serviteurs, peuple, maisons, sol 8, 17	troupeaux aux champs, chevaux, ânes, chameaux, bœufs, moutons 9, 3	hommes, bêtes, magiciens, Egyptiens 9, 9.11	le cœur de Pharaon, hommes, bêtes, herbes, arbres 9, 14.25	le reste, les arbres des champs, maisons, maisons des serviteurs, herbe, fruits 10, 5-6,15	frère qu'on ne voit plus, immobilité 10, 23	aînés (puissants, esclaves et bêtes) 12 29, le levain 12, 15, consécration des 1 ^{ers} nés hébreux 13, 2
Enjeu	le pouvoir, l'autorité 7, 12	l'écoute, l'obéissance : la piété 7, 16.25	la tempérance, le sens du sacré 7, 29 ; 8, 4	charité (pauvreté/candeur) 8, 14-15	la prudence 8, 22 (8, 24 : imprudence)	la justice 9, 2.3,4	la foi 9, 8.9.10	l'humilité 9, 14.16.17.31.33 (= abri)	la force 10, 2.3.13.15	l'espérance 10, 23.26	qui est le Seigneur : la crainte 12, 12
Qui déclenche les fléaux	Aaron 7, 10	Aaron 7, 19-20	Aaron 8, 2	Aaron 8, 12	le Seigneur 8, 20	le Seigneur 9, 3.6	Moïse 9, 8.10	Moïse 9, 23	Moïse 10, 13	Moïse 10, 22	le Seigneur 12, 29
Instrument	le bâton jeté 7, 10	la main étendue et le bâton sur rivières, canaux et étangs 7, 19-20	la main étendue et le bâton sur les rivières, canaux et étangs 8, 1	la main étendue et le bâton 8, 12	/	/	en jetant des poignées de suie de fournaise vers le ciel sous les yeux de Pharaon	(la main étendue) et le bâton 9, 22-23	(la main étendue) et le bâton 10, 12-13	la main étendue 10, 22	le Destructeur 12, 23
Où et quand	A 80 et 83 ans, chez Pharaon 7, 7.10	le matin près de Pharaon sur la rive du Nil	chez le Pharaon 7, 26	(à distance) 8, 12	tôt le matin en face de Pharaon 8, 16	chez Pharaon 9, 1	(à distance) 9, 8	tôt le matin en face de Pharaon 9, 13	chez Pharaon 10, 1	(à distance) 10, 21	chez Pharaon 11, 8
Réaction de l'entourage	imitation des prodiges 7, 11	Imitation 7, 22 puis creuser 7, 24	Imitation 8, 3	Essaient d'imiter 8, 14 puis disent « C'est le doigt de Dieu ! »	/	/	Les magiciens ne peuvent paraître devant Moïse 9, 11	Certains serviteurs écoutent et abritent serviteurs et troupeaux 9, 20	Les serviteurs demandent à Pharaon de laisser partir les hommes 10, 7	/	Cèdent aux hébreux leur or, argents et manteaux 12, 35-36
Réaction de Pharaon	Son cœur reste endurci, il n'écoute pas 7, 13	S'en retourne et rentre chez lui 7, 23	Il les appelle, les prie d'arrêter le fléau demain, promet de les laisser partir, puis s'obstine 8, 4.11	Son cœur reste endurci, il n'écoute pas 8, 15	Il les appelle, leur dit de sacrifier en Égypte, puis s'obstine 8, 21.28	Il envoie constater, son cœur reste obstiné 9, 7	Cœur endurci par l'Éternel + n'écoute pas 9, 12	Il les appelle, reconnaît son péché contre le S., les prie, promet, que ce sera bref, pêche, reste endurci. 9, 27-30.34-35	Pas enfants, accuse de malveillance, cynique, les chasse. Les appelle, reconnaît son péché contre le S. et les Hébreux, prie d'éloigner de lui cette mort, est endurci. 10, 10.11.16.20	Il les appelle, négocie le bétail, est endurci, les chasse. 10, 24-28	N'écoute pas, est endurci. 11, 9-10 + crie, les appelle, cède, les chasse 12, 30
Geste pour éloigner le fléau	(tend la main ? 4, 4)	(Attend sept jours) 7, 25	sortent de chez Ph. et crient vers le Seigneur 8, 8	/	sort de chez Ph. et prie le S. 8, 26	/	/	sort de la ville et tend les paumes 9, 33	sort de chez Ph. et prie le S. 10, 18	/	sang d'agneau sur les linteaux 12, 7.13
Fruits pour les élus	Pardon (Eh bien moi je vous dis : pardonnez à vos ennemis)	Donner l'eau vive	Délivrance, décontamination (Sg 16, 2 : par les caillies tu satisfais l'ardeur de l'appétit + 19, 10=>)	Guérison, réconciliation (Sg 19, 10 : gén° animale supplantée par la terre et Ax aquatiques par le Fleuve)	Joie (Sg 16, 5 : serpents = avertisst puis serpent d'airain : guérison)	Sceau (Sg 15, 19 : pas d'approb et bénédiction de D. pr bêtes odieuses)	Paix (et non pas la poussière de nos pieds Mt) (Sg 15, 22 : osent donner à de tels fléaux (idoles) le nom de paix)	Nourriture (Manne Sg 16, 19-21 ; Dt 8, 3 : seule la Parole de Dieu nourrit, feu brûle l'eau)	Sel (Sg 16, 5 : idem vermine)	Lumière (Sg 17-18 : col. de feu = guide, châtement = bruit de l'Σ des éléments)	Sang (Sg 18, 5 : un enfant sauvé après avoir été exposé. Sg 18, 13 : incrédules : « ce peuple F de D »)